



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4076



Mito!

Commentaires sur le jeu

Imaginez un peu, c'est un jeu où la triche est autorisée ! En gros, "Mito !" est un jeu de défausse, il faut donc se débarrasser des cartes que l'on a en main, et essayer d'être le premier à ne plus en avoir. Il y a une pioche, un talon et à son tour on joue une carte de sa main en respectant quelques règles de poses simples. Les cartes ont des valeurs et on doit poser une carte juste au-dessus ou juste au-dessous de la valeur visible au talon, et donc jouer par le joueur précédent. Simple.

Nb pièces: 73

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
Nombre de joueurs: 3 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4069



Masterline

Commentaires sur le jeu

Expert ou Novice, Masterline vous offrira un vrai moment de divertissement ! * Rempportez la partie en alignant 5 rouages de votre couleur * Renversez la partie à l'aide des cartes pouvoirs

Nb pièces: 48

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Affrontement
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: Sofa Games
Auteur: Jonathan Bizet

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40610



Master Islands

Commentaires sur le jeu

Partez à la conquête du pacifique aux commandes de vos deux galions et devenez le Maître des îles.

Nb pièces: 57

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Sofa Games
Auteur: Julien Sentis



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40611



Blokus

Commentaires sur le jeu

Un plateau de 400 carrés, 84 pièces de jeu, jusqu'à 4 joueurs, BLOKUS est un jeu de réflexion passionnant. Chaque pièce est différente, chaque coup est important et chaque partie est unique. Vous occupez l'espace et vous bloquez vos adversaires. Blokus, le jeu de stratégie pour toute la famille,

Nb pièces: 86

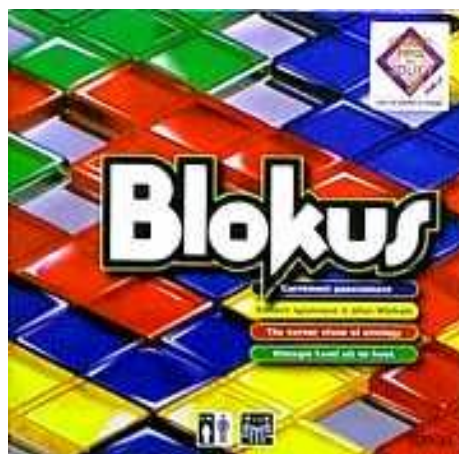
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Winning Moves
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40715



Pickomino

Commentaires sur le jeu

Lancez les 8 dés puis choisissez une valeur à mettre de côté. Tant que vous obtenez une nouvelle valeur de dé, vous pouvez l'écarter et relancer afin d'atteindre le montant d'un des pickominos pour l'acquérir. En cas d'échec, vous perdez un pickomino et passez votre tour... En fin de partie, celui qui totalise le plus de vers sur ses Pickominos a gagné !

Nb pièces: 25

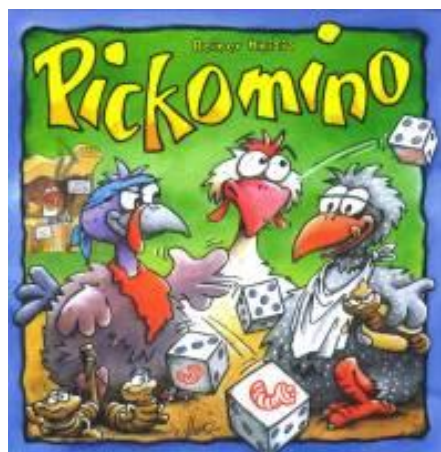
Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 7
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur: Reiner Knizia

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40721



Les trois petits cochons

Commentaires sur le jeu

Un jeu qui a du souffle ! En tant que petit cochon, votre plus grand désir est de construire une solide et belle maison pour y passer vos longues soirées d'hiver. Pour cela, pas besoin de truelle, ni d'échaffaudage car seuls les dés vous permettront de construire la demeure de vos rêves. Mais gare au loup qui rôde et qui n'a qu'une seule idée en tête : souffler votre belle bâtisse !

Nb pièces: 1

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Iello
Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40722



Le petit chaperon rouge

Commentaires sur le jeu

Dans un mode de jeu, les joueurs coopèrent afin d'atteindre la maison de Mère Grand avant le loup. Dans le second mode de jeu, un des joueurs, joue le rôle du loup...

Nb pièces:

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes

Age préconisé : 7 +

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Purple Brain

Auteur: Annick Lobet



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40615



Quadrillion

Commentaires sur le jeu

Jeu de casse tête :

Jouez en un claquement de doigts sans aucune consigne spécifique ! Il vous suffit d'assembler les quatre grilles magnétiques et vous êtes prêt. Réussirez-vous à placer les douze pièces sur le plan de jeu que vous venez de créer ? Chaque défi propose une infinité de solutions, mais réussirez-vous à en trouver au moins une ?

Afin de vous guider, un livret propose une sélection de défis de facile à très difficile. Ces défis possèdent tous une solution unique.

Avec « Quadrillion », vous découvrez le jeu en solitaire ultime comportant de grosse pièces faciles à manipuler.

Nb pièces: 17

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 7 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: smart games

Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4151



Bob l'éponge - La Recette du Capitaine Krabs

Commentaires sur le jeu

Jeu de plateau La Recette du Capitaine Krabs. Bob l'Eponge et ses amis tentent de protéger la recette du Krab Burger d'un complot machiavélique. Choisis une carte de ta main puis tape Bob et fais ce qu'il te dit, ou bien attrape le triible Plankton pour remporter la recette.

Nb pièces: 50

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Reflexe

Age préconisé : 7 +

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 3 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4161



Puzzle Disney Princesses 180 pièces

Commentaires sur le jeu

Puzzle Disney Princesses de Clementoni !

Nb pièces: 1

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Puzzle

Age préconisé : 7 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Clementoni

Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4171



Woodix

Commentaires sur le jeu

Woodix est un jeu de patience et de logiques avec 6 casse-tête en bois à faire et défaire.
Chaque casse-tête dispose d'une taille moyenne de 5 cm de hauteur.

Nb pièces:

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique

Age préconisé : 7 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 3-10

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40730



SOS DINO

Commentaires sur le jeu

Faites preuve d'anticipation, de réflexion et d'esprit d'équipe pour sauver les 4 petits dino et les mettre à l'abri sur les montagnes !
Attention à la lave et aux météorites....

Nb pièces: 1

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
Nombre de joueurs: 1 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Loki
Auteur: Ludo & Théo



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard

Coopérations



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4039



Kingdom Run

Commentaires sur le jeu

Kingdom Run est une course où les joueurs vont devoir placer le plus de leurs coureurs sur l'aire d'arrivée dans la meilleure position possible. Mais soyez malins ! Avancer les coureurs des adversaires vous permettra d'avancer les vôtres plus loin... Le jeu en vaut-il la chandelle ?

Nb pièces:

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours

Age préconisé : 7 +

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Ankama

Auteur: Eric Claverie



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de circuit



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40624



Animouv/ erreur saisie

Commentaires sur le jeu

Gagner des cartes "animaux". Pour cela, les joueurs déplacent les animaux sur le plateau afin de réaliser les alignements d'animaux présent sur ses cartes

Nb pièces: 1

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 15 - 25 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Djeco
Auteur: Martin Nedergaard Anders

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40734



Troll & Dragons

Commentaires sur le jeu

Chacun à votre tour, partez à l'aventure ! À ton tour de jeu, lance les dés de la Grotte de Diamants. Pour chaque face Diamant qui apparaît, récupère un Diamant. Attention, lorsqu'une face Troll apparaît, le dé est bloqué, tu ne peux plus le rejouer. À chaque lancer, tu peux décider de continuer à ramasser des trésors ou de t'arrêter afin de valider tes gains. Si tous tes dés sont bloqués, tes Diamants sont récupérés par le Troll. Si tu tombes sur les faces Clé et Porte, tu entres dans la Salle du Trésor. Lance alors les dés de la Salle du Trésor et récupère le maximum de Pépites d'or avant que les autres joueurs ne réveillent le Dragon. Si par malheur ils y parviennent, ils se partagent alors ton butin et celui du Troll !

Nb pièces: 127

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stop ou encore
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Loki
Auteur: Alexandre Emerit



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4165



puzzle tortues ninja

Commentaires sur le jeu

Nb pièces: 150

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 7 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Ravensburger

Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'agencement



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 4094



Chromino

Commentaires sur le jeu

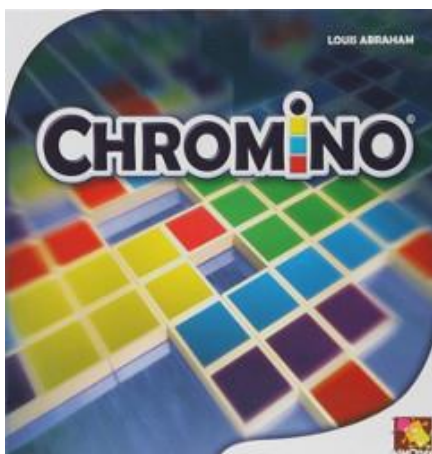
Dans cette alternative idéale aux dominos, placez judicieusement vos pièces de couleur en contact avec les Chromino déjà posés. Un jeu tactique qui vous en fera voir de toutes les couleurs !

Nb pièces: 82

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Observation
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 1 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur: Louis Abraham



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu mathématique



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 41010



Défi nature - europe

Commentaires sur le jeu

Défis Nature vous emmène à la rencontre des animaux d'Europe les plus surprenants. Découvrez les espèces à préserver, puis pariez sur les points forts de vos animaux pour collecter toutes les cartes du jeu et remporter la partie. Alors, prêts à remporter la partie ?
De 2 à 6 joueurs. Dès 7 ans. Fabriqué en France

Nb pièces:

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Question-Réponse

Age préconisé : 7 +

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 2 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Bioviva

Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de langue



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 3025



Puzzle Disney "le livre de la jungle"

Commentaires sur le jeu

187 pièces

Nb pièces: 187

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 7 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Nathan

Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'agencement





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40737



Zombie Kidz

Commentaires sur le jeu

Les zombies ont décidé d'envahir ton école. Et même si ta prof de français te rend la vie parfois difficile, tu ne voudrais pas que le gymnase et la bibliothèque soient saccagés! Va falloir te charger de repousser ces créatures!

Z.K est un jeu qui va évoluer, s'enrichir au fil des parties que tu joues et des exploits que tu accomplis. Tu vas acquérir de nouveaux pouvoirs, mais les zombies deviendront plus féroces en retour...

Nb pièces: 40

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Le Scorpion masqué
Auteur: Annick Lobet

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de hasard





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40626



Animouv

Commentaires sur le jeu

Gagner des cartes "animaux". Pour cela, les joueurs déplacent les animaux sur le plateau afin de réaliser les alignements d'animaux présent sur ses cartes

Nb pièces: 38

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 15 - 25 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Djeco
Auteur: Martin Nedergaard Anders

Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40528



Abra Kazam

Commentaires sur le jeu

Bienvenue, Apprentis Sorciers. Vous voici le jour de votre examen de sortilèges. Vous allez devoir lancer et reconnaître des sorts de toutes sortes. Alors qui sera le meilleur élève ? À vos baguettes et bonne chance... car vous subirez peut-être les sorts les plus délirants ! Rassemblez jusqu'à 8 Sorciers et faites de la place autour de la table pour des parties ensorcelées ! À votre tour, prenez la baguette magique et essayez de faire deviner votre sort aux autres joueurs en dessinant en l'air le tracé magique indiqué sur votre carte. Le premier à trouver la carte correspondante sur la table devient le Sorcier. Mais il devra jouer en suivant le dé tout juste révélé au verso : transformé en grenouille, en chouette, en poulpe ? A moins qu'il soit poursuivi par des chauves-souris ou que des crapauds sortent de sa gorge ? Tout au long de la partie les Sorciers devront subir une multitude de sortilèges totalement délirants !

Nb pièces: 1

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: mime
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: <= 15 mn
Nombre de joueurs: 3 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Buzzy Games
Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu sportif



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 40634



Kraken Attack

Commentaires sur le jeu

Prenez garde ! Les tentacules du terrible Kraken viennent d'émerger des flots ! Ils s'apprêtent à attaquer votre fier navire ! Rassemblez votre équipage de petits flibustiers, et utilisez vos pouvoirs de pirates pour repousser ce terrible assaut à coup d'épée, pistolet et canons ! Principe du jeu : Kraken Attack est un jeu coopératif dans lequel vous devez coordonner vos actions pour défendre votre navire contre une attaque qui arrive aussi bien à bâbord qu'à tribord ! Utilisez les sabres et les pistolets pour repousser les tentacules les plus proches puis les canons pour les plus éloignés. Si certains coups sont portés contre le bastingage, il faudra alors le réparer au plus vite, sinon vous risquez de sombrer. Exploitez judicieusement les pouvoirs spéciaux de chaque personnage, ils vous aideront à protéger votre bateau. Mais attention : les pirates ont la fâcheuse manie de faire des grimaces au Kraken pour l'énervier ! Il ne tardera alors

Nb pièces: 85

Points: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 25 mn
Nombre de joueurs: 1 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Loki
Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Jeu de stratégie - Jeu de hasard - Jeu de circuit - Jeu questionnaire